

Règlement ITG

SH Summer Speed '08

I. Support:

- Le tournoi se déroule sur PS2 avec le jeu ITG 1.
- Les contrôleurs de jeu utilisés sont des Cobalt Flux Arcade™.

II. Modalités du tournoi:

Les modificateurs de vitesse sont autorisés, en dehors du C300 et C450.
Les autres modificateurs sont exclus.

Concernant l'utilisation de la barre, cette dernière sera autorisée.

Lors d'un affrontement la victoire se fait au score.

A un état plus avancé de la compétition (à définir), la victoire d'un joueur se fait en 2 manches gagnantes. Si le joueur ayant choisi sa chanson perd cette dernière le point ira automatiquement à son adversaire.

Un joueur ne peut choisir la même chanson à la même difficulté deux fois dans le tournoi.
Il peut la reprendre en changeant la difficulté si cette dernière correspond au niveau demandé.

Les joueurs doivent laisser le temps aux juges de noter leur score, si le juge n'a pas le temps de noter le score, le joueur ayant validé aura perdu la manche.

Les difficultés imposées pour le tournoi sont les suivantes :

(8-9), (9-10), (9+), (10+) et restent à 10+ jusqu'à la finale.

En cas de défaillance matérielle, si le joueur peut la reproduire après son match elle sera prise en compte et le duel sera ré effectué. Sinon sa performance sera enregistrée telle quelle.

Le joueur qui gêne ou perturbe son adversaire aura la manche perdue.